



Nom : .....

Prénom : .....

## Le cheval qui sourit

de Chris Donner – L'école des loisirs

- Qui paye les mille cinq cents francs qui manquent pour acheter le cheval ?**
  - Le maître d'école.
  - Le curé du village.
  - Le père de Manon.
- Comment s'appelle le cheval acheté par le maître d'école ?**
  - Cheik Hakan.
  - El Jayan.
  - Bir Hakeim
- Que voulait faire le comte avec ce cheval ?**
  - L'envoyer chez l'équarrisseur.
  - Le donner à sa fille.
  - Le relâcher dans la nature.
- Pourquoi le cheval sourit-il ?**
  - Il est content de voir les enfants.
  - Il est heureux de pouvoir se promener.
  - Il a mal au ventre.
- Que décide de faire le vétérinaire avec le cheval ?**
  - Le tuer pour qu'il ne souffre plus.
  - L'opérer et essayer de le sauver.
  - Ne rien faire.
- Comment le vétérinaire se fait-il payer ses honoraires ?**
  - Il demande au maître d'école de le payer.
  - Il va demander au comte de le payer.
  - Il va demander au maire de le payer.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	TOTAL
NOTE OBTENUE							
NOTE MAXIMALE	2	3	3	3	3	3	17



Nom : .....

Prénom : .....

## Le cheval qui sourit

de Chris Donner – L'école des loisirs

- Qui paye les mille cinq cents francs qui manquent pour acheter le cheval ?**
  - Le maître d'école.
  - Le curé du village.
  - Le père de Manon.
- Comment s'appelle le cheval acheté par le maître d'école ?**
  - Cheik Hakan.
  - El Jayan.
  - Bir Hakeim
- Que voulait faire le comte avec ce cheval ?**
  - L'envoyer chez l'équarrisseur.
  - Le donner à sa fille.
  - Le relâcher dans la nature.
- Pourquoi le cheval sourit-il ?**
  - Il est content de voir les enfants.
  - Il est heureux de pouvoir se promener.
  - Il a mal au ventre.
- Que décide de faire le vétérinaire avec le cheval ?**
  - Le tuer pour qu'il ne souffre plus.
  - L'opérer et essayer de le sauver.
  - Ne rien faire.
- Comment le vétérinaire se fait-il payer ses honoraires ?**
  - Il demande au maître d'école de le payer.
  - Il va demander au comte de le payer.
  - Il va demander au maire de le payer.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	TOTAL
NOTE OBTENUE							
NOTE MAXIMALE	2	3	3	3	3	3	17